Communiqué de presse
10/03/2025

2nde édition de Code and Play : Les collégiens et lycéens réunionnais au cœur de l'innovation numérique !

*Forte du succès de sa première édition, la compétition **Code and Play** revient le 28 mars à l'IUT de Saint-Pierre. Portées par leur établissement scolaire, des équipes de collégiens et de lycéens participeront à ce hackathon lié à la programmation et la création numérique durant une journée initiatique placée sous le signe de l'innovation, de la créativité et de l'apprentissage. Un événement co-organisé par l'Association Webcup, le Collectif Bouftang, Orange et l'Académie de La Réunion, l'événement vise à révéler et soutenir les jeunes talents du numérique local.*

2 concours en 1 pour révéler les talents réunionnais

Fruit de la collaboration entre l'association Webcup et le Collectif Bouftang, **Code and Play** réunit deux compétitions à destination des jeunes réunionnais : la **Webcup Junior**, où des lycéens doivent créer une page web originale et fonctionnelle, et la **Volcano Game Jam Junior**, ouverte aux collégiens pour concevoir un jeu vidéo.

Au-delà de l'aspect compétitif, cet événement se veut être un **tremplin pédagogique**, permettant aux participants de découvrir des métiers du numérique de façon ludique et créative.

Une mobilisation collective des co-organisateurs et partenaires

Réunir collégiens, lycéens et coachs experts autour du même défi n'aurait pas été possible sans l'engagement des co-organisateurs comme **l'association Webcup, Orange, Orange Digital Center, l'Académie de La Réunion et le Collectif Bouftang,** tous déjà fortement investis depuis plusieurs années, en faveur d'un numérique inclusif. Leur mobilisation est renforcée par le **soutien** de partenaires tels que **l'IUT de La Réunion, Les Petits Débrouillards, l'ARS (Agence régionale de la Santé), Expernet, Crealise, Epitech, l'Ecole du Numérique et Quiz Room**.

C'est cette synergie qui permet à **Code and Play** d'offrir aux jeunes réunionnais, l'occasion de voir leurs compétences mises en valeur et, peut-être, de susciter chez eux des vocations pour les métiers de demain.

Un événement participatif et intégrateur

C'est par équipe de quatre que près de 120 jeunes, issus de différents collèges et lycées de l'île, sont attendus. Qu'ils participent à la Webcup Junior ou à la Volcano Game Jam Junior, tous se plieront à la même règle : un sujet dévoilé le jour J et six heures pour concevoir leur

réalisation. Pour les épauler, ils pourront compter sur la présence et l'expertise de coach experts dans le domaine.

A l'image de l'édition précédente, Code And Play met un point d'honneur à favoriser la mixité et l'égalité des chances dans la tech en imposant la présence d'au moins une fille par équipe.

Un événement à ne pas manquer

À l'issue de la journée du **28 mars**, la **remise des prix** se tiendra le **25 avril** à l'École du Numérique,CCI de Sainte-Clotilde, où seront dévoilés les lauréats de cette édition, ceux qui succéderont aux équipes des établissements de **Jean Hinglo, Terre Sainte et Bassin Bleu.** À la clé, du matériel high-tech, des bons d'achat et bien d'autres récompenses.

Les inscriptions sont encore ouvertes pour les lycéens et sont directement réalisées par les chefs d'établissement. Toutes les informations sont disponibles sur le site web de l'évènement : https://www.webcup.fr/code-and-play

.....

A propos

L'association Webcup œuvre pour développer les compétences numériques et entrepreneuriales de tous les réunionnais au travers de 3 axes de travail :

● L'évènementiel

● L'animation numérique pour tous les publics, dès l'âge de 8 ans

● L'insertion professionnelle.

Plus d'informations :

- Sur le site internet de l'association : www.webcup.fr
- Sur les réseaux sociaux :
  - ➢ Sur facebook : @startup974
  - ➢ Sur instagram : web_cup
  - ➢ Sur linkedin : Association Webcup