Communiqué de presse
27/05/2024

Code And Play : les lauréats de la première édition révélés

La première édition de Code And Play, issue de la fusion entre la Webcup Junior et la Volcano Game Jam Junior, a couronné trois équipes victorieuses lors d'une compétition qui a su allier loisir et apprentissage pour les jeunes collégiens et lycéens réunionnais.

La première édition de Code And Play, qui s'est déroulée le 12 avril dernier à l'IUT de Saint Pierre, a rassemblé 87 collégiens et lycéens de toute l'île de la Réunion. Cet événement inédit, fruit de la fusion entre la Webcup Junior et la Volcano Game Jam Junior, a été soutenu et co-organisé par l'association Webcup, le collectif Bouftang, l'académie de la Réunion et Orange Réunion. Lors de la cérémonie de remise des prix, tenue le 24 mai à l'École du Numérique de Saint Denis, trois équipes se sont particulièrement distinguées.

Dans la catégorie Volcano Game Jam Junior, l'équipe du collège Bassin Bleu s'est imposée grâce à sa créativité et son innovation. Quant à la Webcup Junior, deux équipes ont été récompensées : l'une du collège de Terre Sainte et l'autre du lycée Jean Hinglo.

Un duo de défis pour éveiller les jeunes talents

Code And Play, conçu pour marier loisir et apprentissage, a proposé deux épreuves distinctes. Les participants de la Webcup Junior ont travaillé sur le thème du harcèlement scolaire, en développant un site web pour un jeu de plateau innovant et interactif. Ce sujet visait à sensibiliser les jeunes à une problématique cruciale, tout en leur permettant d'acquérir des compétences en développement web.

Parallèlement, les collégiens participant à la Volcano Game Jam Junior ont imaginé un jeu vidéo sur le thème "Cultiver un jardin, c'est se cultiver soi-même". Cette thématique les a encouragés à réfléchir sur leur bien-être personnel et l'importance de l'environnement, tout en développant des compétences en conception de jeux vidéo.

Entourés de coachs, d’enseignants et de camarades, les jeunes talents ont partagé, échangé et collaboré durant six heures pour tenter de décrocher la première place.

Des partenaires engagés pour un succès retentissant

Le succès de cette première édition repose sur l’engagement de nombreux partenaires. Outre les organisateurs principaux, l'événement a bénéficié du soutien de plusieurs acteurs clés tels qu’Expernet, Quiz Room, Tetranergy, L’École du Numérique, Les Petits Débrouillards et Crealise. Grâce à ces partenariats, tous les participants sont repartis avec des cadeaux, récompensant ainsi leur engagement et leur créativité.

Cette première édition de Code And Play a non seulement mis en lumière les jeunes talents du numérique de la Réunion, mais elle a également démontré que le développement web et les jeux vidéo peuvent être des vecteurs puissants pour des changements positifs et des réflexions constructives chez les jeunes.

****

A propos

L'association Webcup œuvre pour développer les compétences numériques et entrepreneuriales de tous les réunionnais au travers de 3 axes de travail :

- L'évènementiel
- L'animation numérique pour tous les publics, dès l'âge de 8 ans
- L'insertion professionnelle.

Plus d'informations :

- ➢ Sur le site internet de l’association : www.webcup.fr
- ➢ Sur les réseaux sociaux :
- ➢ Sur Facebook : @webcup.officiel
- ➢ Sur Instagram : web_cup
- ➢ Sur Linkedin : Association Webcup