

COMMUNIQUE DE PRESSE ASSOCIATION WEBCUP





Clôture de la première édition réunionnaise de la Webcup Junior

Toujours soucieuse de susciter des vocations et de démocratiser le coding, l'association WebCup en partenariat avec le Rectorat de la Réunion a organisé ce samedi 16 avril 2016, le premier concours de développement web dédié aux jeunes à la Réunion : la WebCup Junior !

Un concours pédagogique et ludique

La WebCup Junior est avant tout un concours ludique utilisant le coding comme levier pédagogique. Un levier qui rendra sûrement grand service aux jeunes dans leur avenir professionnel numérique. En effet, la majeure partie des métiers que feront les jeunes n'existent pas encore, d'où la nécessité de leur permettre d'avoir du recul et d'être actifs face à l'utilisation des outils informatiques. Révolution numérique oblige, on peut affirmer, à de rares exceptions près, qu'ils devront se servir d'outils numériques dans leurs futurs jobs. L'association Webcup souhaite donc encourager les jeunes à mieux comprendre leur environnement numérique pour pouvoir en faire le meilleur usage possible.



Petite soeur de la WebCup, manifestation adulte qui depuis 2010 fait resplendir les métiers du numérique sur l'ensemble des îles de l'Océan Indien, cette première édition a rassemblé 52 collégiens et lycéens au Lycée Saint Paul IV pour réaliser en seulement 5 heures un site web de promotion touristique sur un univers tiré au sort tel que L'Etoile Noire de Dark Vador, Gotham City de Batman, l'Olympe de Zeus, Paris de Louis XIV,...

12 établissements en compétition

Chaque établissement scolaire participant est représenté par une équipe mixte de 4 jeunes et concourt dans la catégorie collège ou lycée.

Dans la catégorie Collège, 7 établissements étaient en compétition :

Collège Henri Matisse

Collège Texeira da Motta

Collège Joseph Suacot

Collège Joseph Hubert

Collège Montgaillard

Collège Chaloupe

Collège Lasalle Maison Blanche



Dans la catégorie Lycée, 5 établissements étaient en compétition :

Lycée Leconte Delisle

Lycée Amiral Bouvet

Lycée Bel Air

Lycée Louis Payen

Lycée Roland Garros

A l'issue du concours, chaque équipe a présenté son travail devant un jury composé de professionnels du secteur et des représentants du Rectorat pendant 5 minutes suivies de 3 minutes de questions.

Un jury composé de professionnels du web et des représentants du Rectorat

Les membres du jury sont :

François MILLET, Délégué Académique au Numérique

Antoine POLETTI, Référent à la Délégation Académique au Numérique pour l'Education

Sophie TAFFET, Développeur chez DIGILINK

Christophe CORENTHY, Graphiste

Franky TECHER, Développeur

Gaëlle GUILLOUX, Journaliste au Quotidien des Jeunes



Les résultats :

Les prix décernés par le Jury pour chaque catégorie :

CATEGORIE COLLEGE

1er Prix : Une tablette pour chaque membre de l'équipe du Collège Texeira da Motta

2ème Prix : Une perche à selfie et un chargeur autonome pour chaque membre de l'équipe du Collège Joseph Suacot

3ème Prix : Un sac besace Vintage et un chargeur autonome chaque membre de l'équipe du Collège Joseph Hubert

CATEGORIE LYCEE

1er Prix : Une tablette pour chaque membre de l'équipe du Lycée Amiral Bouvet

2ème Prix : Une perche à selfie et un chargeur autonome pour chaque membre de l'équipe du Lycée Roland Garros

3ème Prix : Un sac besace Vintage et un chargeur autonome chaque membre de l'équipe du Lycée Leconte Delisle

PRIX SPECIAL DU JURY

Un prix spécial du Jury a été décerné à l'équipe du Lycée Louis Payen : chaque participant a obtenu une place pour le Festival de l'Humour au Teat Luc Donat du Tampon à la fin du mois d'avril 2016.



Tous les autres participants obtiennent des stylos, sacs et connecteurs audio pour leur implication dans cette belle manifestation.

Rendez-vous l'année prochaine pour une nouvelle édition !

Plus de photos de l'événement sur notre compte flickr
<https://www.flickr.com/photos/associationwebcup/>